

GUIDE POUR LES ENSEIGNANTS

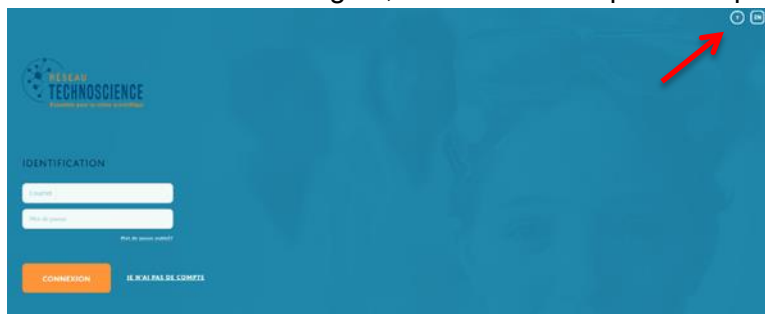
Défi génie inventif ÉTS 2017-2018

Veuillez utiliser un navigateur web **autre** qu'Internet Explorer.

Le système d'inscription est accessible via le lien suivant :

<https://sgi.reseau-cdls-cls.ca/>

En tout temps, vous pouvez cliquer sur le « ? » dans le haut de la page du SGI afin de faire parvenir un courriel pour signifier un problème à l'équipe technique. Si vous envoyez un courriel, il est **IMPORTANT** de bien identifier votre région, l'événement auquel vous participez, votre prénom et votre nom.



En tant qu'enseignant, deux options s'offrent à vous :

A - Vous pouvez suivre les inscriptions de vos élèves, car tous les participants qui s'inscrivent doivent obligatoirement vous inviter en indiquant votre adresse courriel (*si vous n'avez pas de compte, vous devrez suivre l'étape 1*). Par la suite, vous aurez accès aux informations générales, mais non aux informations personnelles des participants (*Étape 6 option A*).

B - Vous pouvez procéder à l'inscription de vos équipes (*Étape 6 voir option B*).

Merci de préciser aux élèves qui s'inscrivent en équipe les quelques particularités liés à l'inscription. Cela afin d'éviter des doublons ou des équipes non fusionnées (*Étape 6 option A*).

Important : toutes les équipes doivent donner un nom à leur prototype, et ce, le plus rapidement possible lors de l'inscription.

ÉTAPE 1

Créer un compte.



Lors de la création d'un compte, un courriel de confirmation vous est envoyé par le système. Il est obligatoire de l'accepter, ainsi vous confirmez votre adresse courriel.

ÉTAPE 2

Choisir le programme auquel vous souhaitez vous inscrire et démarrer. Dans le cas présent, choisir Défi génie inventif ÉTS.

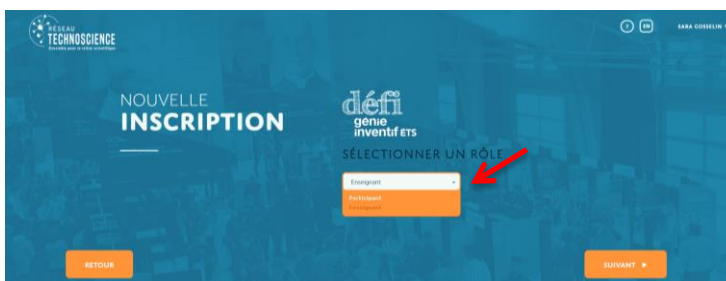


Pour une réouverture de session : une fois connecté, vous devez cliquer sur modifier et non sur démarrer.



ÉTAPE 3

Sélectionner un rôle. Vous devez **CHOISIR ENSEIGNANT**



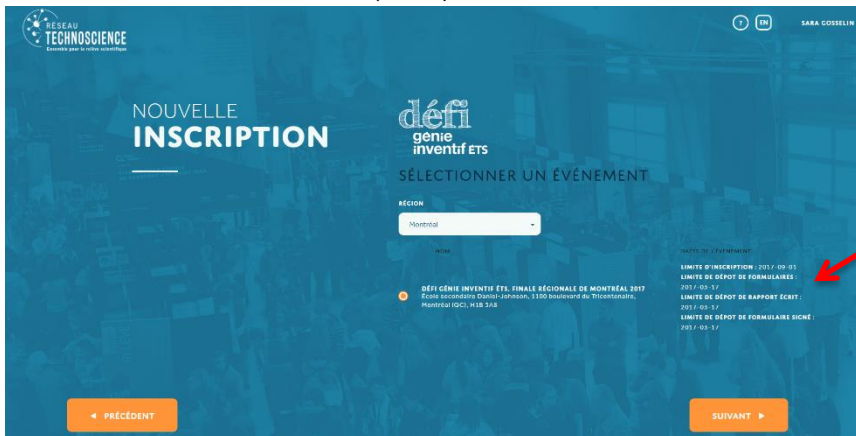
ÉTAPE 4

Sélectionner un événement. Dans un premier temps, choisir la région de la finale à laquelle vous participez.



ÉTAPE 5

Sélectionner un événement (suite).



Dans le cas où plus d'une finale est proposée dans votre région, ne sélectionner qu'un seul événement.

Date limite d'inscription

Cette date limite est celle pour la saisie des informations. Passé celle-ci, vous ne pourrez plus faire de changement.

Date limite de dépôt du formulaire

Il n'y a aucun autre formulaire à déposer que le formulaire d'autorisation parentale (*voir « Date limite de dépôt du formulaire signé »*).

Note : Il faut toutefois remplir la section *Formulaire*, puisque c'est dans cette section qu'on doit déposer le rapport écrit. Une question y est également posée à l'équipe.

Date limite de dépôt du rapport écrit

La date limite du dépôt du rapport écrit est celle à laquelle les équipes doivent téléverser leur rapport écrit, idéalement dans le format pdf.

IMPORTANT – les équipes doivent donner le nom de leur prototype à leur rapport écrit. Cela facilite le suivi du dossier (Rapport_NOMDUPROTOTYPE_DGIÉTS2018).

Veillez noter que la page titre est générée automatiquement par le système d’inscription en ligne une fois que la saisie des informations est terminée. Vous la retrouverez dans la section *Formulaire*. Les équipes n’ont pas à produire une autre page titre à joindre à leur rapport écrit. Il est possible d’imprimer la page titre et l’équipe peut la conserver avec son rapport écrit.

Date limite de dépôt du formulaire signé (autorisation parentale)

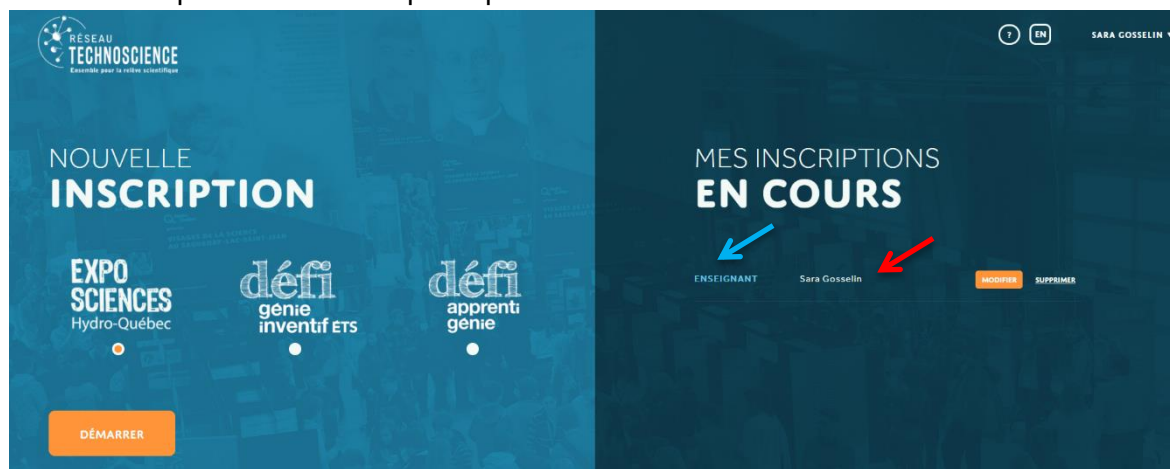
Cette date limite est celle à laquelle les équipes doivent fournir une version numérique dûment signée du formulaire d’autorisation parentale (*il est possible de téléverser le tout en format PDF ou encore de prendre une photo où les informations devront être très lisibles et de la téléverser en format JPEG*). Cette autorisation parentale est **OBLIGATOIRE** pour participer à la finale régionale du Défi génie inventif ÉTS.

ÉTAPE 6

OPTION A – Suivre l’inscription de mes élèves

Chaque participant doit inviter obligatoirement un enseignant à son inscription. Vous devez donc vous assurer que l’élève qui inscrit son équipe (si ce n’est pas vous qui le faites) connaisse votre adresse courriel. Vous recevrez alors un courriel vous informant d’une nouvelle inscription d’équipe au Défi génie inventif ÉTS. Vous pourrez ouvrir un compte ou accéder à celui-ci si cela est déjà fait.

Tel que présenté sur l’image ci-dessous, vous voyez en bleu votre rôle « enseignant » et à la droite le prénom et nom du participant qui a initié l’inscription de l’équipe (dans le cas présent, pour les fins de cet exemple, l’élève porte le même nom que l’enseignante). Cliquez sur « modifier » pour avoir accès à l’inscription de votre équipe. Veillez noter qu’avec cette option vous n’aurez jamais accès aux informations personnelles des participants.



IMPORTANT dans le cadre des équipes à 2, 3 ou 4 participants

Vous devez OBLIGATOIREMENT suivre la procédure décrite dans le guide du participant (voir note à la page 1 de ce guide). Cette procédure évite que les participants soient inscrits dans des équipes différentes.

ÉTAPE 6

OPTION B – Inscrire mes élèves

Pour chaque équipe que vous inscrivez, vous devez inviter chacun de ses membres et **finaliser** la section inscription. Vous pourrez remplir la section *Info personnelle* ou encore les élèves pourront la remplir par eux-mêmes directement. Une fois l'inscription d'une équipe finalisée, vous pouvez inscrire une nouvelle équipe. Pour ce faire, cliquez sur votre nom en haut à droite, puis sur inscription.

Attention : lorsque vous choisissez l'option B, vous devez avoir les informations personnelles des élèves avec vous avant de commencer (adresse courriel, nom, adresse à domicile, numéro de téléphone, informations sur le parent ou tuteur à contacter en cas d'urgence, informations médicales) **ou encore**, ces derniers pourront les compléter en accédant à leur compte après avoir reçu le courriel d'invitation et avoir accepté celui-ci. Vous devez également connaître le nom du prototype.



ÉTAPE 7

Tous les champs doivent être complétés pour que les inscriptions puissent être finales.

Une fois les inscriptions terminées, le coordonnateur ou la coordonnatrice du Défi génie inventif de votre région communiquera avec vous ou avec les participants selon les besoins ou pour vous transmettre de l'information.