

## GUIDE POUR LES ENSEIGNANTS

**Veillez utiliser un navigateur web autre qu'Internet Explorer.**

Le système d'inscription accessible via le lien suivant : <https://sgi.reseau-cdls-clc.ca/>

En tout temps, vous pouvez cliquer sur le « ? » dans le haut de la page du SGI afin de faire parvenir un courriel pour signifier un problème à l'équipe technique. Si vous envoyez un courriel, il est IMPORTANT de bien identifier votre région, l'événement auquel vous participez, votre prénom et votre nom.



### En tant qu'enseignant, deux options s'offrent à vous.

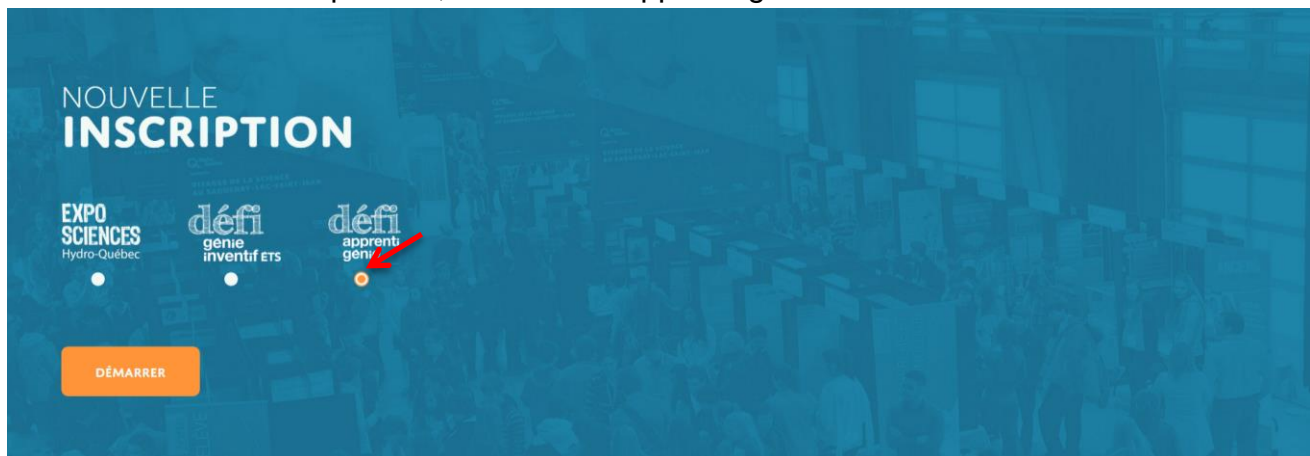
- Option A** – Les élèves s'inscrivent eux-mêmes, mais vous pouvez suivre leurs inscriptions. Par la suite, vous aurez accès aux informations générales, mais non aux informations personnelles des participants (*Étape 5, option A*).
- Option B** - Vous pouvez procéder à l'inscription de vos élèves (*Étape 5, option B*). Pour ce faire, vous aurez besoin d'une adresse courriel pour chaque participant (celle du parent peut être utilisée) **OU du code permanent de l'élève.**

## ÉTAPE 1

Si vous avez un compte, saisissez votre courriel et votre mot de passe. Sinon, créez un compte en suivant les indications à l'écran.

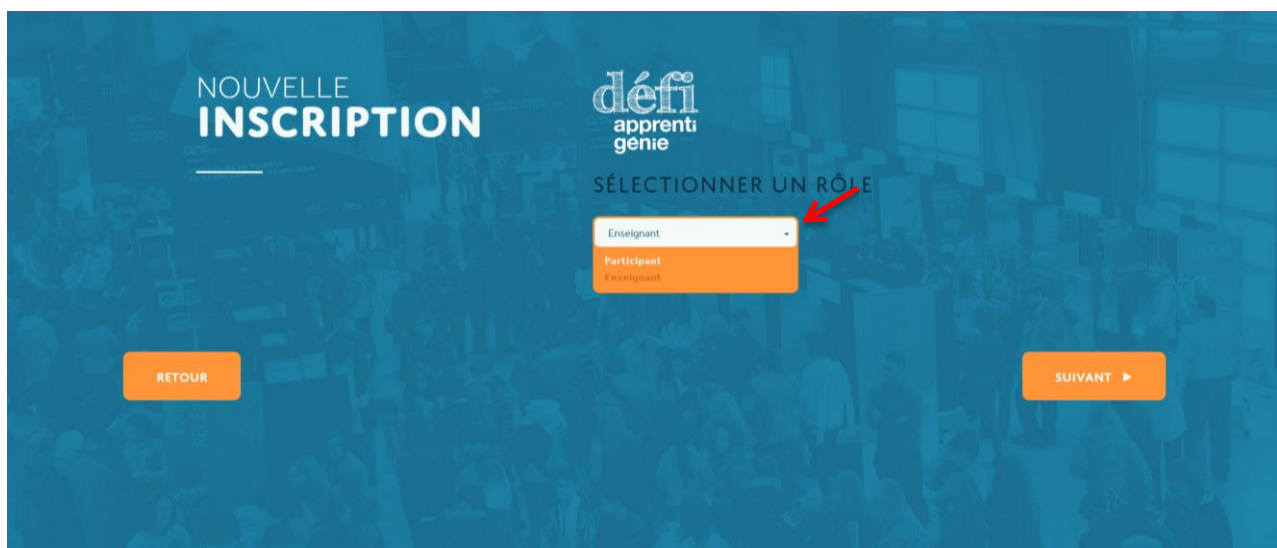
## ÉTAPE 2

Choisissez le programme dans lequel vous souhaitez inscrire des élèves et cliquez sur démarrer. Dans le cas présent, choisir Défi apprenti génie.



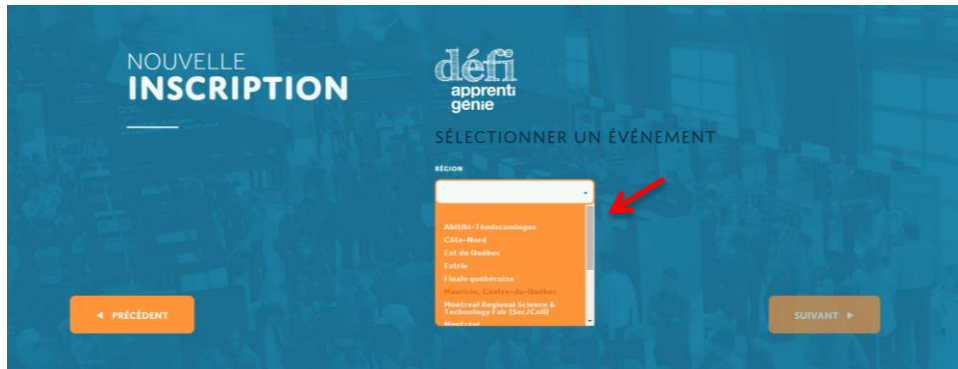
## ÉTAPE 3

Sélectionnez le rôle **ENSEIGNANT**



## ÉTAPE 4

Sélectionnez un événement. Dans un premier temps, choisir la région de la finale à laquelle vous participez.



## ÉTAPE 5

### OPTION A – Les élèves s’inscrivent eux-mêmes–L’enseignant suit les inscriptions

Un guide d’inscription pour les élèves est disponible au [technoscience.ca](http://technoscience.ca) . Ils doivent absolument suivre la procédure décrite dans ce guide.

Lorsqu’il s’inscrit, chaque participant doit inscrire le nom de son enseignant et son adresse courriel. Vous devez donc vous assurer, que les élèves qui s’inscrivent eux-mêmes connaissent votre adresse courriel. Vous recevrez alors un courriel vous informant d’une nouvelle inscription d’équipe au Défi apprenti génie. Pour suivre les équipes, vous devrez alors vous ouvrir un compte ou accéder à celui-ci si cela est déjà fait.

Tel que présenté sur l’image ci-dessous, vous voyez en bleu votre rôle « enseignant » et à la droite le prénom et nom du participant qui a initié l’inscription de l’équipe. Cliquez sur « modifier » pour avoir accès à l’inscription de votre équipe. Veuillez noter qu’avec cette option vous n’aurez jamais accès aux informations personnelles des participants.



## **OPTION B** – Inscrire mes élèves

Si vous choisissez d'inscrire vos élèves vous-mêmes, vous devez avoir en votre possession :

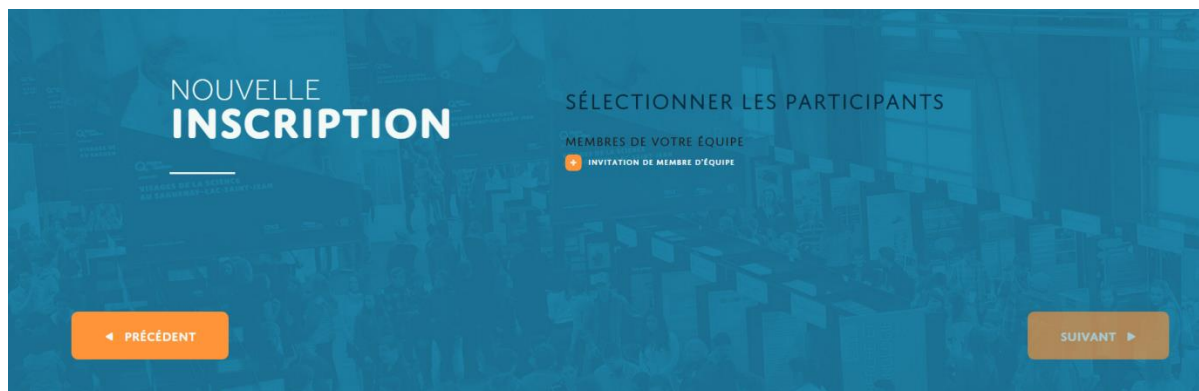
- Un courriel (celui de l'élève, du parent ou un courriel créé pour l'occasion)  
[OU son code permanent](#)
- Les informations suivantes pour chaque équipe : Nom du prototype, nom, adresse à domicile, numéro de téléphone, informations sur le parent ou tuteur à contacter en cas d'urgence, informations médicales (pour chaque membre de l'équipe).

Important : Si vous utilisez le courriel de l'élève ou d'un parent, ces derniers auront accès à leur dossier. Ils pourront donc remplir ou compléter les informations personnelles demandées si vous le souhaitez, mais vous pouvez également remplir toutes les informations vous-même. Ils auront également accès directement au formulaire d'autorisation.

[Toutefois, en utilisant le code permanent, vous serez le seul à avoir accès aux dossiers des élèves. Vous devrez donc remplir toutes les informations et imprimer les formulaires d'inscription pour chaque participant.](#)

## **Procédure d'inscription par l'enseignant**

- 1- Pour inscrire une équipe, cliquez sur *Invitation de membre d'équipe*.



INSCRIPTIONS EN LIGNE SGI 2.0– PROGRAMME Défi apprenti génie  
GUIDE POUR LES ENSEIGNANTS

2- Entrez le courriel choisi **OU le code permanent de l'élève** et cliquez sur *Trouver*.

3- Si c'est la première fois que l'élève est inscrit dans le système avec ce courriel ou ce code, vous verrez apparaître cette page.

Vous n'avez qu'à entrer le prénom et le nom de l'élève. Si vous avez utilisé un courriel, l'élève (ou son parent) recevra un courriel lui demandant d'accepter l'invitation. Il pourra alors faire des modifications. Peu importe, qu'il accepte ou non, il est déjà inscrit. Si vous avez utilisé un code permanent, vous serez le seul à pouvoir faire les modifications.

Si l'élève est déjà inscrit dans le système, avec le même code que la fois précédente, vous verrez apparaître la même page, mais les champs Prénom et Nom seront déjà remplis.

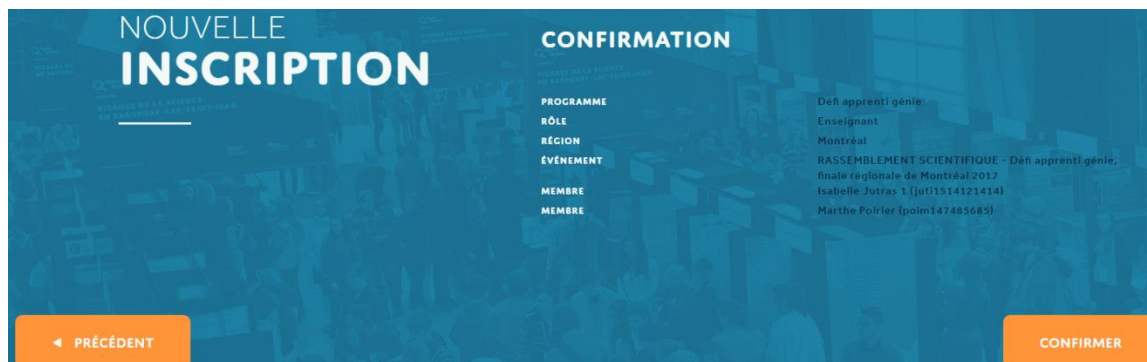
**ÉQUIPE DUO** vous devez inscrire le deuxième participant avant de cliquer sur *Suivant*. Pour ce faire, répéter les étapes 1 à 3.



4. Une fois que l'équipe est complète, cliquez sur *Suivant*.



5. Si les informations sont exactes, cliquez sur *Confirmer*, sinon, cliquez sur *Précédent* pour apporter les corrections.



6. En cliquant sur confirmer, vous vous retrouvez dans le compte d'un élève de cette équipe. Vous pouvez maintenant entrer toutes les informations demandées en cliquant dans les éléments qui se trouvent sur la gauche.

## INSCRIPTIONS EN LIGNE SGI 2.0- PROGRAMME Défi apprenti génie GUIDE POUR LES ENSEIGNANTS

Pour entrer les informations du 2<sup>e</sup> élève, cliquez sur le logo Réseau Technoscience qui vous ramènera à l'accueil. Cliquez ensuite sur le bouton Modifier qui se trouve à côté du nom de l'élève en question.

7. Une fois l'inscription d'une équipe finalisée, vous pouvez inscrire une nouvelle équipe. Pour ce faire, retournez à l'accueil (en cliquant sur le logo Réseau Technoscience), cliquez sur Défi apprenti génie et ensuite sur *Démarrer*. Vous pourrez alors reprendre les étapes précédentes. Procédez de la même façon pour chacune de vos équipes.



INSCRIPTIONS EN LIGNE SGI 2.0– PROGRAMME Défi apprenti génie  
GUIDE POUR LES ENSEIGNANTS

8. Tous les champs doivent être complétés et le formulaire d'inscription déposé pour que les inscriptions puissent être finales.

Pour plus de précisions sur les différentes sections, référez-vous au guide d'inscription pour le participant.

Une fois les inscriptions terminées, le coordonnateur du Défi apprenti génie de votre région communiquera avec vous s'il a des questions ou pour vous transmettre de l'information.